

U11 フットサルチャレンジカップ 2026 島根県大会開催要項

1. 主 催

一般社団法人島根県サッカー協会

2. 主 管

一般社団法人島根県サッカー協会フットサル委員会

3. 期 日

令和8年2月22日(日)

令和8年2月23日(月・祝)

4. 会 場

金城総合体育館 (フロアコート2面)

〒697-0123 島根県浜田市金城町七条イ982 TEL 0855-42-1238

5. 参加資格

(1) フットサルチームの場合

- ① 公益財団法人日本サッカー協会(以下、「本協会」とする。)に「フットサル 4 種」の種別で加盟登録した単独のチームであること。
- ② 前項のチームに所属する U11 のカテゴリーの選手であること。男女の性別は問わない。
- ③ 外国籍選手は 1 チームあたり 3 名までとする。

(2) サッカーチームの場合

- ① 本協会に「4 種」または「女子」の種別で加盟登録した単独のチームであること。
- ② 前項のチームに所属する U11 のカテゴリーの選手であること。男女の性別は問わない。
- ③ 外国籍選手は 1 チームあたり 3 名までとする。

(3) 都道府県大会、地域大会を通して、選手および役員は、他のチームで参加していないこと。所属するチームが複数のチームで参加する場合、またはサッカーチームとフットサルチームの両方に所属し、両方のチームが参加する場合を含む。

(4) 選手および役員は、本大会において複数のチームで参加できない。

6. 参加チームとその数

参加チームは、各支部の松江 4 枠・出雲 3 枠・浜田 3 枠・益田 2 枠の計 12 チーム

※チームの選考方法については、各支部のフットサル委員長に一任する。

7. 参加申込

- (1) 1 チームあたり 24 名(選手 20 名、役員 4 名)を上限とする。ただし、3 名を上限に支部予選に登録していない選手を記載できる。その場合、7.に定める参加資格を満たしていなければならない。
- (2) チーム名は短縮語を除き、日本語で表記しなければならない。
- (3) 申込締切日：2026年2月13日(金)
- (4) 前項の申込締切日以降の参加申込内容の変更は認めない。

(5) 所定のフットサル大会登録票を申込締切日の2月13日までに下記のメールアドレスにメールにて提出したチーム（代表者のメールアドレスに主管担当者から参加受付返信メールが届いて参加受付完了とする）

※件名に「U11 フットサルチャレンジカップ」と記入すること

8. 参加条件

- (1) 引率者または代表者は、当該チームを指導把握する責任ある20歳以上の者であること。
- (2) 選手は保護者の同意のある小学生（U11）であること。
- (3) 選手は傷害保険に加入していること。

9. 電子選手証

各チームの登録選手は、本協会発行の選手カードもしくは電子登録証の写し(写真が登録されたもの)を、代表者会議会場および試合会場に持参すること。登録が確認できない場合は、試合に出場できない。

10. 競技規則

大会実施年度の「フットサル競技規則」による。

11. 競技会規定

以下の項目については、本大会で規定する。（会場の都合で変更する場合がある。）

(1) ピッチ

- ① 大きさ：原則として、32m×18m
センターサークルの半径：2.5m
ペナルティーエリア四分円の半径：5m
ペナルティーマーク：5m
第2ペナルティーマーク：8m
交代ゾーンの長さ：4m
- ② 守備側競技者のボール等から離れる距離
フリーキック：4m
コーナーキック：4m
キックイン：4m

(2) ボール

試合球：フットサル3号ボール

(3) 競技者の数

競技者の数：5名
交代要員の数：5名以内
ピッチ上でプレイできる外国籍選手の数：2名以内

(4) チーム役員の数

3名以内

(5) 競技者の用具

① ユニフォーム：

(ア) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副のユニフォーム(シャツ、ショーツ、ストッキング)を参加申込書に記載し、各試合には正副ともに必ず携行すること。

- (イ) チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものであること。
- (ウ) フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ自分自身の背番号のついたものを着用すること。
- (エ) アンダーシャツ、アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用すること。
- (オ) シャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。
- (カ) 選手番号については 1 から 99 までの整数とし、0 は認めない。フィールドプレーヤーは 1 番をつけることができない。必ず、本大会の参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。
- (キ) ユニフォームへの広告表示については、本協会の承認を受けている場合のみこれを認める。ただし、ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームにて負担することとする。
- (ク) その他のユニフォームに関する事項については、本協会のユニフォーム規程に則る。

② **キャプテンアームバンド**：チームキャプテンは、競技会主催者によって用意もしくは認められたアームバンド、または単色のアームバンドを着用しなければならない。それに、「キャプテン」という単語、もしくは「C」という文字やその翻訳された単語・文字も入れることができるが、単色でなければならない

③ **靴**：キャンパス、または柔らかい皮革製で、靴底がゴム、または類似の材質で出来ており、接地面が紺色、白色、もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズ、または体育館用シューズタイプのものとする。但し、ノンマーキングシューズは靴底が着色されたものでも施設が許可をしている場合は、着用可能とする。 ※なお、役員についても適用する。

④ **ビブス**：交代要員は、競技者と異なる色のビブスを用意し、着用しなければならない。

(6) 試合時間

① 予選ラウンドにおいては 10 分間(前後半各 5 分間)のプレイングタイムとし、ハーフタイムのインターバルは 5 分間(前半終了から後半開始まで)とする。

② 決勝ラウンドにおいては 12 分間(前後半各 6 分間)のプレイングタイムとし、ハーフタイムのインターバルは 5 分間(前半終了から後半開始まで)とする。

(7) 試合の勝者を決定する方法(試合時間内で勝敗が決しない場合)

① 予選ラウンド：引き分け

② 決勝ラウンド：延長戦 6 分間(前後半 3 分)のプレイングタイムを行い、決しない場合は、PK 方式にて決定する。延長戦に入る前のインターバルは 3 分間とし、PK 方式に入る前のインターバルは 1 分間とする。

12. 大会形式

(1) 予選ラウンド：12 チームを 3 チームずつ 4 グループに分けてリーグ戦を行い、各グループ上位 2 チームが決勝ラウンドへ進出する。

順位は、グループ内の勝点合計の多いチームを上位とする。勝点は、勝ち 3、引分け 1、負け 0 とする。ただし、勝点合計が同じ場合は、以下の順序により決定する。

① 当該チーム内の対戦成績

② 当該チーム内の得失点差

- ③ 当該チーム内の総得点数
- ④ グループ内の総得失点差
- ⑤ グループ内の総得点数
- ⑥ 下記に基づくポイント合計がより少ないチーム
 - (ア) 警告 1 回 1 ポイント
 - (イ) 警告 2 回による退場 1 回 3 ポイント
 - (ウ) 退場 1 回 3 ポイント
 - (エ) 警告 1 回に続く退場 1 回 4 ポイント
- ⑦ 抽選

(2) 決勝ラウンド：8 チームによるノックアウト方式で行う ※ 3 位決定戦は行わない。

13. 組合せ

組み合わせはフットサル委員会による事前の抽選とする。

14. 懲 罰

- (1) 本大会において退場を命じられた選手は、自動的に本大会の次の 1 試合に出場できない。
- (2) 本大会期間中に警告の累積が 2 回に及んだ選手は、自動的に本大会の次の 1 試合に出場できない。

15. 権利義務

- (1) 参加チーム指導者と選手は、ルールを理解を怠らないこと。
- (2) 審判運営に協力するため、帯同審判の義務を課す。(有資格者)

16. 参加料

15,000 円(大会当日納入)

17. 備考

- (1) 本大会中の選手の傷害について、主催者及び主管者は、応急処置はするものの、一切の責任は負わない。また本大会での会場内の器物破損についても参加者の負担とする。
- (2) 本大会中のチーム横断幕掲載について、ゴール裏は避け、プレイの影響がない場所に掲載すること。
- (3) 各種セレモニー
 - (ア) 代表者会議 10:00
大会本部にて行い、代表者会議時には参加料、ユニフォーム、電子選手証を持参すること。
 - (イ) 閉会式 決勝戦終了後 (上位 4 チーム参加)

18. プライバシーに関する同意について

- (1) 大会エントリーで取得する個人情報
 - ① 氏名(代表者、監督、連絡担当、選手)
 - ② 担当者連絡先
 - ③ 選手身長体重
 - ④ 選手登録番号

(2) 個人情報の使用目的

- ① 大会でのプログラム掲載
- ② 選手確認(氏名、登録番号)
- ③ 緊急連絡(連絡担当者電話)

(3) 各チームにおいてスタッフ、選手(親権者)の意思を確認し、上記使用目的について同意を得た上でエントリーを行うこと。(エントリーを行った時点で同意を得たものとする)

(4) 主催者側、メディア等が撮影した試合中の選手・指導者写真、集合写真の取り扱いにおいてもエントリーを行った時点で同意を得たものとする。(協会 HP、フットサル連盟 SNS、大会パンフレット、結果メディア掲載など)